**Samling 2 «Kreativitet og prototype»:**

REPETISJON 09.00-09.10

Klaus stiller spørsmål til Sjur:

*-Einstein har sagt noe lurt Sjur..hva var det?*

*-Å ta Einstein på ordet Sjur: er vi da på sporet med BLT prosess eller..?*

*-Det er mye å snuble i Sjur. Hvordan hjelper det å bruke de 6 elementer?*

*-Kreativitet er hovedtema idag. Hvorfor hjelper det oss NÅ?*

KREATIVITET (09.10-09.45)

09.10-09.20 (FILM PÅ 10 MIN)

Sjur innleder: *Når vi utvikler prosjekter trenger vi å se litt lenger, tenke nytt, og rett og slett bruke kreativitetsmuskelen. Vi har laget en film. Hør og tenk hva som er nyttig for deg.*

Plenum 09.20-09.25

Hva var nyttig? Hva kan dere ta ibruk?

Gruppeoppgave 1+1=5. 09.25-09.35

Plenum 09.35-09.45

Hvordan brukte dere øvelsen?

PROSJEKTENE 09.45-10.20

Klaus: La oss gå over til prosjektene og se hva som har skjedd:

*Første 5 prosjekter- inntil 3 min hver*

Pause 5 minutter 10.20-10.25

DOBLIN- 10 INNOVASJONSOMRÅDER 10.25-11.15

Klaus intro til å gå i helikopteret, få perspektiver, at innovasjon ikke bare handler om produkter/tjenester

10.25-10.40 (Film Doblin)

Plenum 10.40-10.45

Hva var nyttig?

Gruppeoppgave 10.45-11.00

Bruk Doblin på ditt prosjekt. Hva kan dere legge mer vekt på i prosjektet?

Plenum 11.00-11.10

Hva fant dere som dere kan bruke?

PROSJEKTENE 11.10- 11.45

Klaus: La oss gå over til prosjektene og se hva som har skjedd:

*Siste 5 prosjekter- inntil 3 min hver*

*N&Uvdal, Ecoelg,Minreferanse, Designice, Fylkesnettverk*

KUNDEREISEN 11.45-11.55

Vise kundereise filmen med Hilde.

<https://www.youtube.com/watch?v=JESM61KwRms>

VISUALISERING 11.55-12.00

Om visualisering v/Sjur". Forberede dem på at de skal tegne B i lunsjen. Vise noen få foils. (de ser YouTube filmen i lunsjen)

AVSLUTNING FØR LUNSJ

Hva tar dere med dere fra dagen? Ett ord-raskt.

Oppgave til samling 3:

* Invitere kunder/brukere og andre som blir berørt av prosjektet ditt til Workshop
* 10-20-30. Dere skal kun skrive inn i de første 3 foilene: 1) Tittel 2.) Behov og 3.) Løsning
* 16 personalities. Dere får en link som dere går inn på og besvarer
* Sende strektegning til Sjur om B

PROSJEKTVEILEDNING

Klaus Sjur

1300-1320 Kartverket 1300-1320 Aukrustrommet

1330-1350 Espedalen 1330-1350 Psykt åpent

1415-1435 Back in the ring 1415-1435 Nore & Uvdal

1455-1515 Minreferanse 1455-1515 Ecoelg

1525-1545 Fylkesnettverk 1525-1545 Designice